

CHEESE RESCUE



Age : 7-99 ans



Nb de joueurs : 2-4



Nb de cartes : 36 cartes (chat, chien ou souris)
+ 4 sets de 6 cartes "fromage" + 1 carte "départ".



But du jeu : Conserver un maximum de fromage sachant que les chiens font peur aux chats, que les chats chassent les souris et que les souris mangent les fromages.



Préparation du jeu : Séparer les cartes fromages des autres cartes. Distribuer à chaque joueur un set de 6 cartes "fromage" de même forme. Les cartes "fromage" restantes sont rangées dans la boîte.

Retirer des cartes selon le nombre de joueurs :

- À 2 joueurs : retirer 3 chiens, 6 chats et 9 souris,
- À 3 joueurs : retirer 2 chiens, 3 chats et 4 souris,
- À 4 joueurs : ne retirer aucune carte.

Les cartes restantes sont mélangées et empilées faces cachées, pour constituer une pioche.

Dans une partie à 2 ou 4 joueurs, la carte "départ" est posée au centre de la table. Dans une partie à 3 joueurs, cette carte est rangée dans la boîte.

Avant de commencer, les joueurs prennent leurs cartes "fromage" en main et tirent 2 cartes de la pioche.

Déroulement du jeu : Les joueurs jouent les uns après les autres, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus âgé démarre.

À son tour, un joueur pose une de ses cartes au centre de la table en respectant les règles suivantes :

- La carte posée doit être adjacente (un côté en commun) à une carte déjà posée.
- La carte posée ne doit pas sortir de la surface de jeu.

La surface de jeu est délimitée ainsi :

A 2 joueurs : un carré de 5 cartes par 5

A 3 joueurs : un carré de 6 cartes par 6

A 4 joueurs : un carré de 7 cartes par 7

NB : Dans une partie à 2 ou 4 joueurs, la 1ère carte posée doit être adjacente à la carte "départ". Dans une partie à 3 joueurs, la 1ère carte est posée n'importe où sur la table.

Le joueur complète ensuite sa main en tirant la première carte de la pioche. Lorsque la pioche est épuisée, on ne tire plus de carte.

Fin de la partie : La partie se termine quand la surface de jeu est complète. Les joueurs ont tous posé 12 cartes. Les cartes gardées en main sont écartées.

Avant de procéder au décompte des points, on retire de la surface de jeu (dans cet ordre) :

1. Toutes les cartes "chat" adjacentes aux cartes "chien".
 2. Toutes les cartes "souris" adjacentes aux cartes "chat".
 3. Toutes les cartes "fromage" adjacentes aux cartes "souris".
- Les joueurs cumulent les points indiqués sur leurs cartes "fromage" restées dans la surface de jeu.

Le gagnant est celui qui a le plus de points.

En cas d'égalité, celui qui a le plus de cartes "fromage" dans la surface de jeu remporte la partie. Si l'égalité persiste, la victoire est partagée.

Un jeu d'Eric Plotton et David Paput.

CHEESE RESCUE



Age: 7-99



Number of players: 2-4



Includes: 36 cards: (cat, dog or mouse) + 4 sets of 6 “cheese” cards + 1 “start” card.



Aim of the game: To keep as many of the cheeses as possible, bearing in mind that the dogs scare the cats, the cats hunt the mice and the mice eat the cheese.



Game preparation: Separate the “cheese” cards from the other cards. Deal a set of 6 “cheese” cards of the same shape to each player. The remaining “cheese” cards are put back in the box.

Remove cards according to the number of players:

- 2 players: remove 3 dogs, 6 cats and 9 mice;
- 3 players: remove 2 dogs, 3 cats and 4 mice;
- 4 players: don't remove any cards.

The remaining cards are shuffled and placed in a pile, face down. In a game with 2 or 4 players, the “start” card is placed in the centre of the table. In a game with 3 players, this card is put away in the box.

Before beginning, the players take their “cheese” cards in hand and draw 2 cards from the pile.

Playing the game: The players play one after the other, clockwise. The oldest player begins.

On their turn, players place one of their cards in the centre of the table, observing the following rules:

- The card laid down must be adjacent to (one side touching) a card already laid down.
- The card laid down must remain within the gaming area.

The gaming area is comprised as follows:

- 2 players: a square of 5 cards by 5;
- 3 players: a square of 6 cards by 6;
- 4 players: a square of 7 cards by 7.

NB. In a game with 2 or 4 players, the first card laid down must be adjacent to the “start” card. In a game with 3 players, the first card is placed anywhere on the table.

Players then add to their hands by drawing the first card from the pile. When there are no more cards in the pile, no more cards can be drawn.

End of the game: The game ends when the gaming area is full. The players have all laid down 12 cards.

The cards the players still have in their hands are set aside.

Before adding up the points, the following are removed from the gaming area (in this order):

1. All of the “cat” cards adjacent to “dog” cards;
2. All of the “mouse” cards adjacent to “cat” cards;
3. All of the “cheese” cards adjacent to “mouse” cards.

The players add up the points shown on their “cheese” cards remaining in the gaming area.

The winner is the player who has the most points. In the case of a tie, the winner is the player with the most “cheese” cards in the gaming area. If the points are still tied, the game is declared a draw.

A game by Éric Plotton and David Paput.

CHEESE RESCUE



Alter: 7-99 Jahre



Anzahl der Spieler: 2-4



Inhalt: 36 Karten: (Katze, Hund und Maus) + 4 Sets mit 6 Karten „Käse“ + 1 Karte „Start“.



Ziel des Spiels: so viele Käsestücke wie möglich zu behalten.
Man sollte aber daran denken, dass Hunde Katzen erschrecken, dass Katzen Mäuse jagen und dass Mäuse Käse fressen.



Spielvorbereitung: Die „Käse“-Karten von den anderen Karten trennen. Jedem Spieler 6 „Käse“-Karten derselben Form geben. Die verbleibenden „Käse“-Karten werden in die Schachtel zurückgelegt.

Je nach Anzahl der Spieler werden außerdem folgende Karten Spielbeginn:

- 2 Spieler: 3 Hunde, 6 Katzen und 9 Mäuse zurücklegen
- 3 Spieler: 2 Hunde, 3 Katzen und 4 Mäuse zurücklegen
- 4 Spieler: Alle Karten bleiben im Spiel.

Die verbleibenden Karten werden gemischt und verdeckt als Nachziehstapel bereitgelegt.

Bei einem Spiel mit 2 oder 4 Spielern wird die Karte „Start“ in die Mitte des Tisches gelegt. Bei einem Spiel mit 3 Spielern wird diese Karte in die Schachtel Spielbeginn.

Vor Spielbeginn nehmen die Spieler ihre „Käse“-Karten in die Hand und ziehen 2 Karten vom Nachziehstapel.

Spielverlauf: Die Spieler kommen nacheinander im Uhrzeigersinn an die Reihe. Der älteste Spieler beginnt.

Der Spieler, der an der Reihe ist, legt eine seiner Karten in die Mitte des Tisches, wobei er folgende Regeln beachten muss:

- Die abgelegte Karte muss eine bereits abgelegte Karte berühren (mindestens eine gemeinsame Seite).
- Die abgelegte Karte darf nicht aus der Spielfläche herausragen.

Die Spielfläche hat folgende Grenzen:

- 2 Spieler: ein Quadrat von 5 x 5 Karten;
- 3 Spieler: ein Quadrat von 6 x 6 Karten;
- 4 Spieler: ein Quadrat von 7 x 7 Karten;

HINWEIS: - Bei einem Spieler mit 2 oder 4 Spielern muss die erste abgelegte Karte an die Karte „Start“ angelegt werden. Bei einem Spiel mit 3 Spielern wird die erste Karte beliebig auf dem Tisch abgelegt.

Der Spieler schließt seinen Zug ab, indem er die oberste Karte von Nachziehstapel nimmt. Wenn der Nachziehstapel leer ist, werden keine Karten mehr nachgezogen.

Spielende: Das Spiel endet, wenn die Spielfläche komplett mit Karten belegt ist. Alle Spieler haben nun 12 Karten abgelegt. Die in den Händen verbliebenen Karten werden weggelegt.

Bevor die Punkte gezählt werden, werden (in dieser Reihenfolge) folgende Karten von der Spielfläche weggenommen:

1. Alle „Katzen“-Karten, die neben „Hunde“-Karten liegen;
 2. Alle „Maus“-Karten, die neben „Katzen“-Karten liegen;
 3. Alle „Käse“-Karten, die neben „Maus“-Karten liegen;
- Die Spieler zählen die Punkte auf ihren „Käse“-Karten, die auf der Spielfläche geblieben sind, zusammen.

Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten. Bei gleichem Punktestand gewinnt der Spieler, der mehr „Käse“-Karten auf der Spielfläche hat. Wenn es dann noch immer einen Gleichstand gibt, wird der Sieg geteilt.

Ein Spiel von Éric Ploton und David Paput.

CHEESE RESCUE



Leeftijd: 7-99 jaar



Aantal spelers: 2-4



Aantal kaarten: 36 kaarten: (honden, katten en muizen) + 4 sets van 6 'kaas'-kaarten + 1 'vertrek'-kaart.



Doel van het spel: Probeer zoveel mogelijk kazen over te houden door goed te bedenken dat honden katten bang maken, katten op muizen jagen en muizen kaas eten.



Voorbereiding van het spel: Haal de 'kaas'-kaarten uit de stapel met kaarten. Elke speler krijgt een set van 6 'kaas'-kaarten van dezelfde vorm. De overgebleven 'kaas'-kaarten gaan weer terug in de doos.

Haal afhankelijk van het aantal spelers de volgende kaarten uit de stapel:

- Bij 2 spelers: 3 honden, 6 katten en 9 muizen;
- Bij 3 spelers: 2 honden, 3 katten en 4 muizen;
- Bij 4 spelers: de stapel blijft intact.

De overgebleven kaarten worden geschud en ondersteboven op een stapel gelegd. Dit is de pot.

Bij een spel met 2 tot 4 spelers wordt de 'vertrek'-kaart op het midden van de tafel gelegd. Bij een spel met 3 spelers gaat deze kaart weer terug in de doos.

Voordat het spel begint nemen de spelers hun 'kaas'-kaarten in de hand en trekken ze 2 kaarten uit de pot.

Verloop van het spel: De spelers spelen om de beurt, met de wijzers van de klok mee. De oudste speler begint.

De speler die aan de beurt is legt een van zijn kaarten op het midden van de tafel, waarbij de volgende regels gelden:

- De kaart moet naast een kaart worden neergelegd (aan een van de zijden ervan) die al op tafel ligt.
- Een neergelegde kaart mag niet meer uit het speelveld worden gehaald.

Het speelveld mag het volgende aantal kaarten niet overschrijden:

- Bij 2 spelers: een vierkant van 5 bij 5 kaarten;
- Bij 3 spelers: een vierkant van 6 bij 6 kaarten;
- Bij 4 spelers: een vierkant van 7 bij 7 kaarten.

Let op: – Bij een spel met 2 of 4 spelers moet de eerste kaart naast de 'vertrek'-kaart worden neergelegd. Bij een spel met 3 spelers mag de eerste kaart op een plek naar keuze op tafel worden gelegd.

De speler vult het aantal kaarten in zijn hand daarna weer aan door de eerste kaart uit de pot te trekken. Als de pot leeg is kunnen er geen kaarten meer worden getrokken.

Einde van het spel: Het spel eindigt wanneer het speelveld compleet is. De spelers hebben allen 12 kaarten neergelegd. De kaarten die de spelers nog in hun hand hebben worden weggelegd.

Voordat de punten worden geteld worden de kaarten uit het speelveld gehaald, in de volgende volgorde:

1. Alle 'kat'-kaarten die naast de 'hond'-kaarten liggen;
2. Alle 'muis'-kaarten die naast de 'kat'-kaarten liggen;
3. Alle 'kaas'-kaarten die naast de 'muis'-kaarten liggen.

De spelers tellen het aantal punten op hun kaaskaarten die nog op tafel liggen.

De speler met de meeste punten wint. Bij gelijkspel is de speler met de meeste 'kaas'-kaarten op tafel de winnaar. Als er dan nog steeds sprake is van gelijkspel wordt de overwinning gedeeld.

Een spel van Éric Ploton en David Paput.

CHEESE RESCUE



Edad: 7-99 años



N.º de jugadores: 2-4



N.º de cartas: 36 cartas (gato, perro o ratón) + 4 juegos de 6 cartas de quesos + 1 carta de inicio.



Objetivo del juego: conservar el mayor número posible de quesos teniendo en cuenta que los perros asustan a los gatos, los gatos cazan ratones y los ratones se comen los quesos.



Preparación del juego: se separan las cartas de quesos de las demás. Se reparten 6 cartas de quesos de la misma forma a cada jugador. Las cartas de quesos que sobren se guardan en la caja.

Según el número de jugadores, se quitan algunas cartas:

- 2 jugadores: se quitan 3 perros, 6 gatos y 9 ratones.
- 3 jugadores: se quitan 2 perros, 3 gatos y 4 ratones.
- 4 jugadores: no se quita ninguna carta.

Se barajan las cartas restantes, que se apilan en un montón para robar después.

Si juegan la partida 2 o 4 jugadores, se pone la carta de inicio en el centro de la mesa. Si juegan la partida 3 jugadores, se guarda esa carta en la caja.

Antes de empezar, cada jugador coge sus cartas de quesos y roba otras 2 del montón.

Desarrollo del juego: Se juega por turnos en el sentido de las agujas del reloj. Empieza el jugador de mayor edad.

Cada jugador, en su turno, echa una de sus cartas al centro de la mesa cumpliendo estas reglas:

- La carta debe ser adyacente (un lado en común) a una carta que ya esté en la mesa.
- La carta no debe salir de la superficie de juego.

La superficie de juego se delimita así:

- 2 jugadores: un cuadrado de 5 cartas por 5.
- 3 jugadores: un cuadrado de 6 cartas por 6.
- 4 jugadores: un cuadrado de 7 cartas por 7.

Nota: Si juegan la partida 2 o 4 jugadores, la primera carta que se echa debe ser adyacente a la carta de inicio. Si juegan la partida 3 jugadores, la primera carta se puede poner en cualquier parte de la mesa.

Cada jugador termina su turno robando la primera carta del montón. Cuando se acaba el montón, se deja de robar.

Final de la partida: la partida termina cuando se completa la superficie de juego. Todos los jugadores han echado 12 cartas. Se descartan las cartas que les quedan en la mano.

Antes de contar los puntos, se quitan de la superficie de juego (por este orden):

1. Todas las cartas de gato adyacentes a las cartas de perro.
2. Todas las cartas de ratón adyacentes a las cartas de gato.
3. Todas las cartas de queso adyacentes a las cartas de ratón.

Los jugadores suman los puntos de las cartas de queso que les queden en la superficie de juego.

Gana el jugador que más puntos tenga. Si hay empate, gana la partida el jugador que tenga más cartas de queso en la superficie de juego. Si sigue habiendo empate, se comparte la victoria.

Un juego de Éric Plotton y David Paput.

CHEESE RESCUE



Età: 7-99 anni



N. di giocatori: 2-4



Contenuto: 36 carte: (gatto, cane o topo) + 4 mazzi da 6 carte "formaggio" + 1 carta "iniziale".



Scopo del gioco: Riuscire a tenere più formaggio possibile sapendo che i cani spaventano i gatti, che i gatti danno la caccia ai topi e che i topi mangiano il formaggio.



Preparazione del gioco: Separare le carte "formaggio" dalle altre carte "animali". Distribuire ad ogni giocatore un mazzo di 6 carte "formaggio" della stessa forma. Riporre le carte "formaggio" rimanenti nella scatola.

Togliere delle carte "animali" dal gioco in base al numero di giocatori:

- Se 2 giocatori: togliere 3 cani, 6 gatti e 9 topi
- Se 3 giocatori: togliere 2 cani, 3 gatti e 4 topi
- Se 4 giocatori: non togliere alcuna carta dal gioco.

Mescolare e impilare le carte rimanenti a faccia in giù per costituire un mazzo.

In una partita con 2 o 4 giocatori, la carta "iniziale" è posizionata al centro del tavolo. In una partita con 3 giocatori, la carta "iniziale" viene riposta nella scatola.

Prima di iniziare la partita, i giocatori prendono in mano le proprie carte "formaggio" e pescano 2 carte dal mazzo.

Svolgimento del gioco: I giocatori giocano uno dopo l'altro, procedendo in senso orario. Comincia il giocatore più anziano.

Quando è il suo turno, il giocatore mette una delle sue carte al centro del tavolo rispettando le regole seguenti:

- La carta posizionata deve essere adiacente (un lato in comune) a una carta già posata.
- La carta posizionata non deve uscire dalla superficie di gioco.

La superficie di gioco è delimitata come segue:

- Se 2 giocatori: un quadrato di 5 carte per 5
- Se 3 giocatori: un quadrato di 6 carte per 6
- Se 4 giocatori: un quadrato di 7 carte per 7

NB: In una partita con 2 o 4 giocatori, la prima carta posizionata deve essere adiacente alla carta "iniziale". In una partita con 3 giocatori, la prima carta può essere posizionata in un punto qualsiasi del tavolo.

Dopodiché, il giocatore completa la mano pescando la prima carta dal mazzo. Quando il mazzo è esaurito, non si pesca più alcuna carta.

Fine della partita: La partita finisce quando la superficie di gioco è stata completata. Tutti i giocatori hanno posizionato 12 carte. Le carte rimaste in mano vengono scartate.

Prima di effettuare il conteggio dei punti, si tolgono dalla superficie di gioco (nell'ordine seguente):

1. Tutte le carte "gatto" adiacenti alle carte "cane"
 2. Tutte le carte "topo" adiacenti alle carte "gatto"
 3. Tutte le carte "formaggio" adiacenti alle carte "topo"
- I giocatori accumulano i punti riportati sulle proprie carte "formaggio" rimaste sulla superficie di gioco.

Vince il giocatore che ha accumulato il maggior numero di punti. In caso di parità, vince la partita il giocatore che ha il maggior numero di carte "formaggio" sulla superficie di gioco. Se è ancora parità, è vittoria ex aequo.

Un gioco di Éric Ploton e David Paput.

DJECO

CHEESE RESCUE



Idade: 7-99 anos



N.º de jogadores: 2-4



Número de cartas: 36 cartas (gato, cão ou rato) + 4 conjuntos de 6 cartas de queijo + 1 carta de partida.



Objetivo do jogo: ficar com o máximo de queijos, sabendo que os cães assustam os gatos, os gatos perseguem os ratos e os ratos comem os queijos.



Preparação do jogo: Separa as cartas de queijo das outras cartas. Dá a cada jogador um conjunto de 6 cartas de queijo da mesma forma. As restantes cartas de queijo são guardadas na caixa.

Retira cartas em função do número de jogadores:

- 2 jogadores: retira 3 cães, 6 gatos e 9 ratos;
- 3 jogadores: retira 2 cães, 3 gatos e 4 ratos;
- 4 jogadores: não retires nenhuma carta.

As cartas restantes são embaralhadas e empilhadas viradas para baixo para formar um baralho.

Num jogo com 2 ou 4 jogadores, a carta de partida é colocada no centro da mesa. Num jogo com 3 jogadores, esta carta é guardada na caixa.

Antes de começar, os jogadores pegam nas suas cartas de queijo e vão buscar 2 cartas ao baralho.

Decorrer do jogo: os jogadores jogam uns a seguir aos outros no sentido dos ponteiros do relógio. Começa o jogador mais velho.

Quando for a sua vez, cada jogador coloca uma das suas cartas no centro da mesa, respeitando as seguintes regras:

- A carta colocada deve estar adjacente (um lado em comum) com uma carta já colocada.
- A carta colocada não deve sair da superfície de jogo.

A superfície de jogo é delimitada da seguinte forma:

2 jogadores: um quadrado de 5 cartas por 5;

3 jogadores: um quadrado de 6 cartas por 6;

4 jogadores: um quadrado de 7 cartas por 7.

Nota: num jogo com 2 ou 4 jogadores, a 1.^a carta colocada deve estar adjacente à carta de partida. Num jogo com 3 jogadores, a 1.^a carta é colocada em qualquer parte da mesa.

A seguir, o jogador vai buscar a primeira carta ao baralho para completar a sua mão. Deixa-se de ir buscar cartas quando o baralho terminar.

Fim do jogo: o jogo termina quando a superfície de jogo estiver completa. Todos os jogadores colocaram 12 cartas. As cartas ainda na mão são descartadas.

Antes de contar os pontos, deve retirar-se da superfície de jogo (por esta ordem):

1. todas as cartas de gato adjacentes às cartas de cão;
2. todas as cartas de rato adjacentes às cartas de gato;
3. todas as cartas de queijo adjacentes às cartas de rato.

Os jogadores acumulam os pontos indicados nas suas cartas de queijo restantes na superfície de jogo.

O vencedor é o jogador que tiver mais pontos. No caso de empate, o jogador que tiver mais cartas de queijo na superfície de jogo é o vencedor. Se o empate se mantiver, a vitória é partilhada.

Um jogo de Éric Plotton e David Paput.

DJECO

CHEESE RESCUE



Ålder: 7-99 år



Antal spelare: 2-4



Innehåll: 36 spelkort: (katt, hund eller mus) + 4 set med 6 ostkort + 1 startkort.



Spelets mål: Att behålla så många ostar som möjligt. Håll på minnet att hundarna skrämmer katterna, att katterna jagar mössen och att mössen äter ostarna.



Förberedelser: Separera ostkorten från övriga kort.

Dela ut ett set med 6 ostkort i samma form till varje spelare.

Resterande ostkort läggs tillbaka i asken.

Ta bort kort utefter antal spelare:

- 2 spelare: ta bort 3 hundar, 6 katter och 9 möss

- 3 spelare: ta bort 2 hundar, 3 katter och 4 möss

- 4 spelare: ta inte bort några kort.

Resterande kort blandas och läggs i en hög med baksidan upp och bildar korthögen.

Med 2 eller 4 spelare placeras startkortet mitt på bordet.

Med 3 spelare läggs detta kort i asken.

Innan spelet börjar tar spelarna sina ostkort i handen och drar 2 kort från korthögen.

Spelets gång: Man spelar i tur och ordning i medurs riktning. Den äldsta spelaren börjar.

När det är spelarens tur lägger hen ett av sina kort mitt på bordet, enligt följande regler:

- Kortet som läggs måste ligga intill (en sida gemensam) ett redan placerat kort
- Det placerade kortet får inte tas bort från spelplanen

Spelplanen definieras enligt följande:

- 2 spelare: en fyrkant med 5x5 kort
- 3 spelare: en fyrkant med 6x6 kort
- 4 spelare: en fyrkant med 7x7 kort

OBS! Med 2 till 4 spelare placeras det första kortet intill startkortet. Med 3 spelare placeras det första kortet var som helst på bordet.

Spelaren kompletterar sedan sina kort genom att dra det första kortet i korthögen. När korthögen har slut på kort drar man inga fler kort.

Spelomgången avslutas: Spelomgången avslutas när spelplanen är komplett. Spelarna har då alla lagt 12 korten. Kortet som finns kvar på handen tas bort.

Innan poängen räknas ska följande kort tas bort från spelplanen (i denna ordning):

1. Alla kattkort som ligger intill hundkort,
 2. Alla muskort som ligger intill kattkort,
 3. Alla ostkort som ligger intill muskort,
- Spelarna samlar poäng som anges på deras ostkort som finns kvar på spelplanen.

Den som har fått flest poäng vinner. Om det blir lika vinner den spelare som har flest ostkort på spelplanen. Om det fortfarande står lika delas förstaplatsen.

Ett spel av Éric Plotton och David Paput.

DJECO

CHEESE RESCUE



Alder: 7-99 år



Antal spillere: 2-4



Indhold: 36 spillekort: (kat, hund eller mus) + 4 sæt med 6 "ostekort" + 1 "startkort".



Målet med spillet: At bevare så mange oste som muligt, vel vidende at hunde forskrækker katte, at katte jager mus og mus spiser ost.



Forberedelse af spillet: Tag ostekortene ud af bunken med kort. Giv hver spiller et sæt med 6 "ostekort" i samme form. De resterende "ostekort" lægges tilbage i æsken.

Tag kort ud af spillet i forhold til antal spillere:

- 2 spillere: fjern 3 hundekort, 6 kattekort og 9 musekort;
- 3 spillere: fjern 2 hundekort, 3 kattekort og 4 musekort;
- 4 spillere: intet kort fjernes.

De resterende kort blandes og lægges i en bunke med billedsiden vendt nedad, som man skal tage ind fra.

I et spil med 2 eller 4 spillere skal "startkortet" lægges midt på bordet. I et spil med 3 spillere skal dette lægges ned i æsken.

Før spillet starter, tager spillerne deres "ostekort" op på hånden og tager 2 kort ind fra bunken.

Spilleregler: Spillerne spiller efter hinanden og i urets retning. Den ældste starter. Når det er en spillers tur, lægger han/hun et af sine kort midt på bordet under overholdelse af følgende regler:

- Kortet skal lægges ved siden af (have en fælles side med) et kort, der allerede er lagt ud
- Det kort, der lægges ned, må ikke være uden for spillerfladen

Spillefladen er afgrænset på denne måde:

- 2 spillere: en firkant med 5 gange 5 kort;
- 3 spillere: en firkant med 6 gange 6 kort;
- 4 spillere: en firkant med 7 gange 7 kort.

NB. – I et spil med 2 eller 4 spillere, skal det første kort lægges ved siden af "startkortet". I et spil med 3 spillere skal det første kort blot lægges ud på bordet.

Når en spiller har lagt et kort ud på bordet, tager han/hun et kort op fra bunken. Når der ikke er flere kort i bunken, tager man ikke flere kort op.

Slutning af spillet: Spillet er slut, når spillefladen er fyldt ud. Alle spillere har lagt 12 kort ned.
De kort, der stadig er på hånden, lægges væk.

Før man begynder at tælle points, fjerner man fra spillefladen (i denne rækkefølge):

1. Alle "kattekort" ved siden af "hundekort";
2. Alle "musekort" ved siden af "kattekort";
3. Alle "ostekort" ved siden af "musekort".

Spillerne lægger de points sammen, der står på deres "ostekort", som stadig ligger på spillefladen.

Vinderen er den, der har flest points. Hvis to spillere står lige, er vinderen den spiller, der har flest "ostekort" på spillefladen.
Hvis to spillere stadig står lige, vinder de begge to.

Et spil af Éric Plotton og David Paput.

CHEESE RESCUE



Возраст: 7–99 лет



Количество игроков: 2–4



В комплекте: 36 карточка: (кошка, собака или мышь)
+ 4 набора по 6 карточек с сыром + 1 карточка «старт».



Цель игры: сохранить сыр по максимуму, учитывая, что кошки боятся собак и охотятся на мышей, а мыши едят сыр.



Подготовка к игре. Отделить карточки с сыром от других карточек. Раздать каждому игроку набор из 6 карточек с сыром одного форма. Оставшиеся карточки с сыром складываются в коробку.

Убрать карточки в зависимости от числа игроков:

- 2 игрока: убрать 3 собак, 6 кошек и 9 мышей.
- 3 игрока: убрать 2 собак, 3 кошек и 4 мышей.
- 4 игрока: не убирать карточки.

Оставшиеся карточки тасуются и складываются в колоду «рубашкой» вверх.

В партии на 2 или 4 игрока карточка «старт» кладется в центр стола. В партии на 3 игрока эта карточка кладется в коробку. Перед началом игры игроки берут в руки карточки с сыром и вытягивают 2 карточки из колоды.

Ход игры. Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Первым ходит самый старший. Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Первым ходит самый старший. Получив право хода, игрок кладет в центр стола одну из своих карточек в соответствии со следующими правилами:

- Карточку нужно класть рядом (вплотную) к уже лежащей карточке.
 - Положенная на стол карточка не должна выходить за пределы игрового поля.
- Размер игрового поля определяется следующим образом:
- 2 игрока: квадрат 5 x 5 карточек;
 - 3 игрока: квадрат 6 x 6 карточек;
 - 4 игрока: квадрат 7 x 7 карточек.

Примечание. в партии на 2 или 4 игрока первую карточку необходимо класть рядом с карточкой «старт»; в партии на 3 игрока первую карточку можно положить в любое место на столе.

Игрок затем восполняет свой набор карточек, вытянув первую карточку из колоды. Когда колода кончится, карточки больше не берут.

Конец партии. Партия заканчивается с заполнением игрового поля. Игроки должны выложить по 12 карточек. Карточки, оставшиеся на руках, сбрасываются.

Прежде чем подсчитывать очки, с игрового поля убирают (именно в этом порядке):

1. все карточки с кошкой, прилегающие к карточкам с собакой;
 2. все карточки с мышью, прилегающие к карточкам с собакой;
 3. все карточки с сыром, прилегающие к карточкам с мышью.
- Игроки набирают очки за свои карточки с сыром, оставшиеся на игровом поле.

Победителем становится игрок, набравший больше всех очков. Если счет равный, побеждает тот, у кого больше карточек с сыром на игровом поле.
Если счет опять равный, победа присуждается нескольким игрокам.

Авторы игры: Эрик Плоттон и Давид Папю

DJECO