

166 x 236 mm



TABLEAUX À SABLER ANIMAUX EXOTIQUES 3D 3D TROPICAL ANIMAL SAND PAINTINGS

3D-SANDBILDER „EXOTISCHE TIERE“
3D-ZANDSCHILDERIJ EXOTISCHE DIËREN
CUADROS DE ARENA ANIMALES EXÓTICOS 3D
QUADRI DA DECORARE CON LA SABBIA ANIMALI ESOTICI 3D
3D 异国风情动物沙画 / وحاحات للتكوين بالرمل لحيوانات غريبة ثلاثية الأبعاد



1 Chaque animal a des parties prédécoupées qui, une fois décollées, laisseront une zone collante à utiliser.



2 Utilise le sable coloré selon le motif. Décolle la partie prédécoupée et verse le sable sur la zone collante pour créer un effet de couleur. Vérifie que la zone est entièrement recouverte de sable et colorée. Continue jusqu'à avoir complété le dessin.



3 Colle les yeux mobiles et fixe le socle à l'animal. Tu as terminé tes animaux.



4 Utilise la scène dessinée à l'intérieur de la boîte pour jouer avec tes animaux colorés.



166 x 236 mm



1

1 Each animal has precut sections which, once removed, reveal a sticky surface to use.

Jedes Tier besteht aus vorgestanzten Teilen, die beim Ablösen eine selbstklebende Fläche hinterlassen.

2 Use the coloured sand that matches the pattern. Remove the precut section and pour the sand on the sticky surface to create the colour effect. Check that the zone is completely coloured and covered with sand. Keep going until the drawing is complete.

Verwende den farbigen Sand entsprechend dem Motiv. Löse das vorgestanzte Teil und streue den Sand auf die selbstklebende Fläche, um einen Farbeffekt zu erzielen. Kontrolliere, dass die Fläche vollständig mit Sand bedeckt und gefärbt ist. Mache weiter, bis Du das Bild fertiggestellt hast.

3 Stick the eyes on and fix the base to the animal. You have finished your animals.

Klebe die beweglichen Augen auf und befestige den Standfuß am Tier. Jetzt sind Deine Tiere fertig.

4 Use the scene inside the box as a background for playing with your coloured animals.

Verwende die gezeichnete Szene im Schachtelinnern, um mit Deinen bunten Tieren zu spielen.



2

Elk dier heeft vooraf uitgesneden delen die, als ze losgemaakt zijn, een kleefzone opleveren om te gebruiken.

Cada animal tiene partes precortadas que, una vez despegadas, dejarán una zona adhesiva que usar.

Maak gebruik van gekleurd zand naargelang het motief. Maak het vooraf uitgesneden deel los en giet het zand op de kleefzone om een kleureffect te creëren. Controleer of de zone helemaal met gekleurd zand bedekt is. Ga verder tot de volledige tekening af is.

Utiliza la arena colorida según el motivo. Despega la parte precortada y vierte la arena en la zona adhesiva para crear un efecto de color. Comprueba que la zona está completamente recubierta de arena y está coloreada. Continúa hasta haber completado el dibujo.

Breng de bewegende oogjes aan en bevestig de sokkel op het dier. Je bent klaar met je dieren.

Pega los ojos móviles y fija la base en el animal. Has terminado tus animales.

Gebruik het podium dat in de doos getekend is om met je gekleurde dieren te spelen.

Pega los ojos móviles y fija la base en el animal. Has terminado tus animales.



3

Ogni animale è composto da parti pre-tagliate che, una volta staccate, hanno una parte adesiva da utilizzare.

每只动物各部分已预先切割好，揭开后是粘贴区域供使用。

Utilizza la sabbia colorata a seconda del motivo. Stacca la parte pre-tagliata e versa la sabbia sulla zona adesiva per colorarla. Accertati che la zona adesiva sia completamente ricoperta di sabbia e colorata. Continua così fino ad avere completato il disegno.

根据图案使用彩色沙子。剥下预切割部分，然后将沙子倒在粘贴区域上，创造彩色效果。检查粘贴区域是否完全被沙子覆盖，呈现彩色。继续工作直至完成绘图。

Incolla gli occhi mobili e fissa la base sull'animale. Hai completato gli animali.

粘上可移动的眼睛并固定在动物上。您已完成您的动物。

Utiliza la escena dibujada en el interior de la caja para jugar con tus animales coloridos.

使用盒子内绘制的场景和彩色动物一起玩耍。



4

يحتوي كل حيوان على أجزاء مسبقة التقطيع، والتي بمجرد نزعها، ستترك منطقة لزجة ولاصقة للاستخدام.

استخدام الرمال الملونة وفقاً للنموذج. انزع الجزء مُسبق التقطيع، واسكب الرمل على المنطقة اللزجة لتكوين شكل بتأثير ملون. تحقق من التغطية الكاملة للمنطقة بالرمل الملونة. استمر في القيام بذلك حتى الوصول إلى اكتمال الرسم.

الصق العيون المتحركة، ثم ثبت القاعدة على الحيوان. لقد انتهيت من تكوين حيواناتك.

استخدم الصورة المرسومة الموجودة داخل الصندوق من أجل اللعب مع حيواناتك الملونة.



338428
Oxybul éveil et jeux
162 boulevard de Fournies
59100 Roubaix - FRANCE