

LOTO DES COULEURS COLOUR MATCHING GAME



LOTO DES COULEURS

POUR COMMENCER...

Avant de mettre en place le jeu, assurez-vous que quelques conditions soient réunies. Prévoyez un vrai temps pour accompagner votre enfant et faites en sorte que l'espace de jeu soit entièrement dégagé. Cela lui permettra de se concentrer pleinement sur l'activité.

COMMENT JOUER ?

1. Mélangez et répartissez sur la table les 36 jetons face cachée
2. Les 6 planches sont réparties en fonction du nombre de joueurs (2 joueurs : 3 planches, 3 à 5 joueurs : 2 planches, 6 joueurs : 1 planche)
3. Le joueur le plus jeune tire un jeton au hasard. Il nomme sa couleur. Le joueur ayant une planche avec la même couleur se manifeste et récupère le jeton qu'il pose dessus.
4. C'est ensuite au joueur suivant et ainsi de suite.
5. Le premier joueur à avoir complété son ou ses planches entièrement remporte la partie !

VARIANTE

Le joueur le plus âgé ou le plus à l'aise est désigné meneur de jeu. Il est le seul à tirer les jetons pendant la partie. A chaque jeton tiré, il nomme la couleur. Si le joueur qui possède la planche avec la même couleur se manifeste, il récupère le jeton. Sinon, il est reposé face cachée.

FARBENLOTTO

ZUALLERERST...

Achten Sie darauf, dass die Voraussetzungen für einen guten Spielverlauf gegeben sind, bevor Sie das Spiel aufbauen: Nehmen Sie sich genügend Zeit, um mit Ihrem Kind zu spielen, und sorgen Sie dafür, dass der Spielbereich komplett frei ist. Nur so kann das Kind sich wirklich auf das Spiel konzentrieren.

WIE SPIELT MAN DIESES SPIEL?

1. Die 36 Spielmarken mischen und verdeckt auf dem Tisch verteilen.
2. Die 6 Bretter entsprechend der Anzahl der Spieler verteilen (2 Spieler: 3 Bretter, 3 bis 5 Spieler: 2 Bretter, 6 Spieler: 1 Brett).
3. Der jüngste Spieler nimmt eine beliebige Spielmarke auf. Er nennt seine Farbe. Der Spieler, der die gleiche Farbe auf seinem Brett hat, meldet sich und erhält die Spielmarke, die er auf sein Brett legt.
4. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe, usw.
5. Der erste Spieler, der sein(e) Brett(er) vervollständigt hat, gewinnt das Spiel!

SPIELVARIANTE

Der älteste oder erfahrenste Spieler wird zum Spielführer ernannt. Er ist der einzige, der in der Partie die Spielmarken aufnimmt. Jedes Mal, wenn er eine Spielmarke aufnimmt, nennt er die Farbe. Meldet sich der Spieler, der die gleiche Farbe auf seinem Brett hat, erhält er die Spielmarke. Andernfalls wird sie wieder verdeckt zurückgelegt.



COLOUR MATCHING GAME

TO START...

Before starting the game, be sure to set everything up properly. Take the necessary time to help your child and ensure the entire playing area is clear. This will help them focus entirely on the game.

HOW TO PLAY

1. Mix and distribute the 36 cards face side down on the table.
2. The 6 boards should be divided depending on the number of players (2 players: 3 boards, 3 to 5 players: 2 boards, 6 players: 1 board).
3. The youngest player draws any card. They name the colour. The player who has a board with the same colour should say so and then places the card on the corresponding board space.
4. The next player then plays and so on.
5. The first player to fill their board(s) completely wins!

VARIATION

The oldest or most comfortable should lead the game. They are the only person to draw cards during the game. For each card drawn, they name the colour. If the player who has the board with the same colour says so, they get to take the card. Otherwise, the card is placed back on the table face down.

KLEURENLOTTO

OM TE BEGINNEN...

Voordat u het spel begint te organiseren, zorg ervoor dat enkele voorwaarden vervuld zijn. Voorzie een mooi tijdvak om het kind te begeleiden en zorg ervoor dat uw speelruimte volledig opgeruimd is. Zo kan het kind zich helemaal op de activiteit concentreren.

HOE SPEELT U?

1. Haal de 36 jetons door elkaar en leg ze omgekeerd op de tafel
2. De 6 kaarten worden verdeeld volgens het aantal spelers (2 spelers: 3 kaarten, 3 tot 5 spelers: 2 kaarten, 6 spelers: 1 kaart)
3. De jongste speler mag een willekeurige jeton trekken. Hij benoemt de kleur. De speler met een kaart waarop dezelfde kleur staat, meldt zich en mag de jeton op zijn kaart leggen.
4. Daarna is de volgende speler aan de beurt, en zo verder.
5. De speler die zijn kaart of kaarten als eerste heeft gevuld, wint het spel!

VARIANT

De oudste of meest ervaren speler wordt aangeduid om het spel te leiden. Hij is de enige die tijdens het spel jetons trekt. Telkens wanneer een jeton getrokken wordt, benoemt hij de kleur. Wanneer de speler met de kaart waar dezelfde kleur op staat, zich meldt, is de jeton voor hem. In het andere geval wordt de jeton terug omgekeerd.



